

### 3. Natečaj uporabe sodobnih informacijsko komunikacijskih tehnologij



**Zares kul natečaj!**

 Univerza v Novem mestu  
*University of Novo mesto*

Univerza v Novem mestu te vabi na informacijsko komunikacijski natečaj.

**Če si srednješolec in so ti računalniški izzivi blizu, se hitro prijavi!**

 triglav

Imajo vaši dijaki znanja s področja informacijsko komunikacijskih tehnologij? Se želijo preizkusiti na tekmovanju? Prijavite jih na Natečaj, ki ga organizira Fakulteta za ekonomijo in informatiko Univerze v Novem mestu.

#### 1. SKLOP SPLET – MULTIMEDIJSKO SPLETIŠČE Z IZOBRAŽEVALNIMI VSEBINAMI

**Cilj:** Postavitev izobraževalnega spletišča.

**Udeleženci natečaja:** Srednješolci.

**Zahtevano predznanje:** Poznavanje odprtokodnega sistema za upravljanje spletnih vsebin WordPress.

**Pravila / navodila:** Komisija pred začetkom tekmovanja predstavi podrobne zahteve spletišča. Udeleženci bodo vsa vsebinska in tehnična navodila z navedbo prosto dostopnih virov za glasbo, zvok in grafične elemente, dobili ob prijavi na natečaj. Trajanje tekmovanja 6 ur.



**Priporočena oprema:** Osebni računalnik s spletnim brskalnikom in povezavo v splet ter z nameščenimi poljubnimi računalniškimi programi. Kot kamera zadostuje mobilni telefon. Organizator lahko zagotovi osebne računalnike s spletnim brskalnikom Chrome in povezavo v splet. Na predhodno zahtevo tekmovalca organizator lahko namesti prosto dostopno programsko opremo.

**Kriteriji:** Končna rešitev mora biti zaključen, delujoč izdelek, izdelan po prejetih navodilih in v predpisanem časovnem roku. Spletno rešitev se bo gradilo na WordPress platformi, ki bo vzpostavljena za potrebe natečaja.

**Ocenjevanje:** Zmagovalca bo izbrala komisija. Zmaga skupina, ki v največji meri izpolni podrobne zahteve in naredi najbolj vsečno in domiselno spletišče.

## 2. SKLOP MULTIMEDIJA – VIDEOPOSNETEK

**Cilj:** Izdelava izobraževalnega videoposnetka na eno od štirih tem, ki jih objavi komisija na dan tekmovanja.

**Udeleženci natečaja:** Srednješolci.

**Zahtevano predznanje:** Poznavanje orodij za izdelavo in obdelavo videoposnetkov.

**Pravila / navodila:** Udeleženci bodo vsa vsebinska in tehnična navodila z navedbo prosto dostopnih virov za glasbo, zvok in grafične elemente, dobili ob prijavi na natečaj. Trajanje tekmovanja 6 ur.

**Priporočena oprema:** Osebni računalnik s spletnim brskalnikom in povezavo v splet ter z nameščenimi poljubnimi računalniškimi programi za obdelavo videa, slik in zvoka. Kot kamera zadostuje mobilni telefon. Organizator lahko zagotovi osebne računalnike s spletnim brskalnikom Chrome in povezavo v splet. Na predhodno zahtevo tekmovalca organizator lahko namesti prosto dostopno programsko opremo.

**Kriteriji:** Izdelki morajo zadostiti oblikovnim, vsebinskim in tehničnim kriterijem. Izdelki morajo biti oddani v predpisanem časovnem roku prek YouTube kanala, ki bo vzpostavljen za potrebe natečaja.

**Ocenjevanje:** Zmagovalca bo izbrala komisija. Zmaga skupina, katere video posnetek bo združil gledljivost, izvirnost in izobraževalne vsebine v harmonično celoto.



### 3. SKLOP UMETNA INTELIGENCA – IZDELAVA NAPOVEDNEGA MODELA Z UPORABO ORODJA ORANGE

**Cilj:** Izdelava čim boljšega napovednega modela

**Udeleženci natečaja:** Srednješolci.

**Zahtevano predznanje:** Poznavanje orodja Orange, poznavanja priprave podatkov in osnov umetne inteligence.

**Pravila / navodila:** Komisija pred začetkom tekmovanja predstavi podatke in testne kriterije. Trajanje tekmovanja 6 ur.

**Priporočena oprema:** Osebni računalnik s spletnim brskalnikom in povezavo v splet ter z nameščenim orodjem Orange. Organizator lahko zagotovi osebne računalnike s spletnim brskalnikom Chrome in povezavo v splet. Na predhodno zahtevo tekmovalca organizator lahko namesti prosto dostopno programsko opremo.

**Kriteriji:** Končna rešitev mora biti izdelan napovedni model in oddan opis modela. Rešitev in opis se oddata na mesto, ki ga sporoči komisija ob začetku tekmovanja.

**Ocenjevanje:** Zmagovalca bo izbrala komisija. Zmaga skupina z najbolj učinkovitim in natančnim modelom, ki ga preizkusi komisija s testnimi podatki.

**Prijavo pričakujemo najpozneje do torka, 28. novembra 2023, prek spletnega obrazca <https://forms.office.com/e/NTinUfaJ42>.**

**Tekmovanje bo potekalo v sredo, 6. 12. 2023, v prostorih Univerze v Novem mestu Fakultete za ekonomijo in informatiko.**

Vsi udeleženci Natečaja boste dobili **potrdilo o sodelovanju**, zmagovalci pa posebno priznanje. Potrdilo o sodelovanju prejme tudi učitelj kot mentor. Poskrbljeno pa bo tudi za nagrade.

Imate vprašanje? **Kontaktirajte nas!** Z veseljem vam **bomo pomagali**.

E-pošta: [podjetniski-natecaj@uni-nm.si](mailto:podjetniski-natecaj@uni-nm.si) ali [malci.grivec@uni-nm.si](mailto:malci.grivec@uni-nm.si)

**VESELIMO SE DRUŽENJA Z VAMI IN VAŠIMI DIJAKI.**

